\*\*2차 회의

1.각자 파트 정하기

2.전체 구성도 작성

3. 환경

4. 깃 허브 (소스트리)

-100%

\*\*\*1차 기술 보고

1.라이브 스트리밍

- \*\*webRTC 사용

-->코드 예시) 1:1 밖에 없더라

- 유료 서비스

2.파일 관리 서버 생성 및 관리

-소켓 방식으로 파일 전송, 저장, 관리

-드라이브 서비스 -> 공용 서버 사용

-소프트웨어 활용 (오픈 스택)

3.회원가입 연동 시스템

-oauth 생활 코딩 강의 (3시간)

4.채팅방

-api 추가로 바로 사용 가능

-상용화된 코드가 많다.

-직접 구현해보는게 좋지 않을까 ?

5.인식된 이미지 대체 이미지로 변환

- openCV 코드를 변경함으로써 구현 가능

6. 대체 이미지로 변환

7.UI

고 영성 : 채팅방 , 파일 관리

원 태준 : 채팅방 ,파일 관리

최 혜정 : 회원가입 연동 시스템 , 라이브 스트리밍

이 정환 : 회원가입 연동 시스템 , 라이브 스트리밍

이 민철 : Open CV , 대체 이미지 변환

서 지수 : Open CV , 대체 이미지 변환

\*\*8/3 월요일 팀 보고

팀명 : Bro

1.역할 분담 (80%)

고 영성 : 채팅방 , 파일 관리

원 태준 : 채팅방 , 파일 관리

최 혜정 : 회원가입 연동 시스템 , 라이브 스트리밍

이 정환 : 회원가입 연동 시스템 , 라이브 스트리밍

이 민철 : Open CV , 인식 된 얼굴 대체 이미지로 변환

서 지수 : Open CV , 인식 된 얼굴 대체 이미지로 변환

2.관련 기술 조사 (80%)

3.작업 환경 설정 (40%)

4.협업 툴 선정 (100%)

-Git 허브

#미흡한 점

-각 기술에 대한 이해부족

-시스템 구성을 어떻게 해야할지 미정

\*\*8/4 화요일 진행 예정

팀명:Bro

1. 파일 서버 구축

-소켓 통신망 구축

2.회원가입 연동

- Oauth 학습 (생활코딩)

3. OpenCV 대체 이미지로 변환

- Open 소스 학습 및 적용

- 스노우, ULIKE 등등 카메라 어플 API 서치

-